

Аннотация к рабочей программе внеурочной деятельности «Клуб любителей настольных игр» для обучающихся 5-7 классов

Рабочая программа внеурочной деятельности «Клуб любителей настольных игр» составлена на основе федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования; Авторской программы «Развивающие игровые технологии» Кузнецова А. Е., МОУ ДОД «Центр дополнительного образования детей № 2».

Цель программы внеурочной деятельности «Клуб любителей настольных игр» развитие мышления, памяти и речи, фантазии, усидчивости, ответственности, навыков восприятия и анализа полученной информации, а также развитие социальных навыков у обучающихся посредством настольных игр.

Для достижения этих целей ставятся следующие задачи:

- познакомить учащихся с многообразием современных научно-познавательных настольных игр;
- сформировать у учащихся практические игровые умения и навыки;
- научить разным игровым научно-познавательным направлениям в настольных играх;
- развить интеллектуальные и научно-познавательные способности учащихся;
- расширить кругозор, давать знания о различных сторонах жизни через игру;
- поучаствовать в соревнованиях для приобретения опыта;
- сформировать у обучающихся высокую общую культуру, нравственные, морально-психологические, деловые и организаторские качества, способствующие выбору жизненного пути в пользу высоконравственного, профессионального и ответственного служения своему Отечеству.

Содержание программы внеурочной деятельности «Клуб любителей настольных игр» обеспечивает учащимся возможность познакомиться с наиболее интересными настольными играми в мире. В программе представлены несколько видов настольных игр, содержание данной программы позволяет обучающимся знакомиться с настольными играми постепенно, двигаясь от самых простых к более сложным, постигая вместе с этим исследовательское содержание приведенных игр. Обучающиеся получают эмоциональное удовлетворение и необходимое признание

сверстников с помощью демонстрации интеллектуального опыта в условиях здоровой конкуренции.

Программа знакомит обучающихся с популярными настольными играми разной направленности и жанра от классических настольных игр, до ролевых и психологических квестов.

Содержание программы внеурочной деятельности «Клуб любителей настольных игр» структурировано как система тематических модулей. Изучение содержания всех модулей в 5-7 классах обязательно.

Общее число часов, рекомендованных для изучения изобразительного искусства, – 102 часа: в 5 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 6 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 7 классе – 34 часа (1 час в неделю).